



Alliantie
Samen
Fietsen



DBTA

Callsheet Popup fietscafé – instructie plattegrond; versie 191226_DBTA_JdB

Event: Popup fietscafé			
Werkvorm/spel: plattegrond / simulatie			
Omschrijving: nabootsen van realistische situaties op de fietspaden/rijbanen			
Duur: 2 tot 30 minuten			
Aantal mensen: minimaal 1, grotere groepen mogelijk, representanten van verschillende soorten fietsers;			
Materialen: plattegrond op tafelkleed; plastic fietsertjes			
Voorwaarden: minimaal 1 iemand heeft een concrete situatie meegemaakt of gehoord, die te maken heeft met het bewegen van fietsers ten opzichte van elkaar			
Achterliggend principe: Het is voor deelnemers prettig om aan de hand van de wegen, paden en de figuurtjes een concrete situatie na te bootsen. Anderen kijken mee en iedereen ziet hetzelfde. Het is heel toegankelijk om mee te doen, een extra fietser te pakken, of een situatie te herhalen en 'what-if's' na te bootsen. Tegelijkertijd is het nabootsen door verschillende mensen goed fotomateriaal. En als er eventueel kinderen zijn, zijn die ook sneller uitgenodigd om mee te doen.			
Tijd	Onderdeel / wie	Inhoud / opmerkingen	Opmerkingen
00:00	Intro / gespreksleider	<ul style="list-style-type: none">• Zodra het gesprek gaat over een concrete situatie, is dit gelegenheid voor de gespreksleider om te vragen of een deelnemer dit eens wil laten zien op de plattegrond.• Waar nodig, plaatst de gespreksleider zelf een aantal figuren en vraagt of dat de situatie was. Vragen die gesteld kunnen worden zijn:<ul style="list-style-type: none">○ Wilt u eens de situatie neerzetten?○ Wie bent u?○ Wat gebeurde er precies?○ Is dit de situatie? En toen?○ Stel nu dat u het nog een keer zou kunnen ervaren, wat had er dan moeten gebeuren?○ Kunt u die situatie eens nabootsen?○ Etc...	



Alliantie
Samen
Fietsen



DBTA

Callsheet Popup fietscafé – instructie plattegrond; versie 191226_DBTA_JdB

Event: Popup fietscafé

Werkvorm/spel: plattegrond / dubbelspel

Omschrijving: nabootsen van realistische situaties op de fietspaden/rijbanen

Duur: 2 tot 30 minuten

Aantal mensen: minimaal 2, representanten van verschillende soorten fietsers; goed toepasbaar als de dobbelaars 'secondanten' in een groepje rond de tafel hebben.

Materialen: plattegrond op tafelkleed; plastic fietsertjes; dobbelsteen

Voorwaarden: mensen hebben zekere aandacht

Achterliggend principe:

Deelnemers spreken zich in een creatieve spelvorm met een setje aan regels, over het algemeen wat sneller uit. De vorm nodigt uit om situaties wat uit te vergroten, elkaar te provoceren. Aan de hand hiervan kan de gespreksleider doorvragen en een gesprek op gang brengen. De vorm leidt niet tot een winnaar of competitie, de suggestie van 'ganzebord' brengt de uitingen van de deelnemers op gang. Als het spel stopt (er wordt niet meer gedobbeld) en de discussie gaat over het onderlinge fietsgedrag, is dat geen probleem.

Tijd	Onderdeel / wie	Inhoud / opmerkingen	Opmerkingen
00:00	Intro / gespreksleider	<ul style="list-style-type: none">• Gespreksleider licht toe spel toe en legt de eenvoudige regels uit:• Deelnemers starten beiden met een miniatuurmodel op de parkeerplaats• Telkens werpen beide (of meer) deelnemers, wie het hoogst gooit, mag een actie ondernemen.• Iedere actie wordt hardop toegelicht en beargumenteerd.• Acties zijn:<ul style="list-style-type: none">○ de fiets van het ene pad/weggedeelte verplaatsen naar een ander gedeelte, er mogen sprongen gemaakt worden op de hele plattegrond; er moet toelichting gegeven worden waarom dat een comfortbale positie is.○ achter de ander 'in het wiel' gaan gaan rijden; de ander moet dan aangeven hoe hij/zij wilt dat er wordt ingehaald (snelheid, afstand, signaal, passeren, communicatie, etc...)○ een 'maatje' erbij plaatsen; er moet worden toegelicht of dat daar kan, waarom dat prettig is, hoe beide fietsers met elkaar fietsen.• als een deelnemer 1 gooit, biecht hij of zij op waar het eigen gedrag te verbeteren valt.• als een deelnemer een 6 gooit, mag hij of zij een instructie geven aan de ander, die moet deze instructie naspelen en opvolgen• als twee deelnemers gelijk gooien, geven beiden elkaar een compliment over het meest gewenste fietsgedrag wat ze willen ervaren.	



Alliantie
Samen
Fietsen



Callsheet Popup fietscafé – instructie plattegrond; versie 191226_DBTA_JdB

		<ul style="list-style-type: none">• Vanzelfsprekend zijn er meerdere regels te bedenken of een eigen variant; soms bedenken deelnemers ter plekke een variant, het is aan de gespreksleider om hier in mee te gaan en te zorgen dat het spel tot een gesprek tussen de verschillende fietsers leidt.	
--	--	--	--